

Regelwerk @SportConneX 25

Regelwerk 3x3 Basketball

Basketball 3x3 wird mit jeweils 3 Spielern pro Mannschaft auf einen Korb gespielt. Das Spielfeld ist auf die Hälfte eines Basketballfeldes begrenzt. Bei einer Begegnung zweier Mannschaften spielen jeweils 3 Frauen auf einem Halbfeld gegeneinander, während auf dem anderen Halbfeld die Männer derselben Mannschaften gegeneinander antreten.

Ziel des Spiels

Die Mannschaft, die als erstes 15 Punkte oder mehr, oder nach 8 Minuten Spielzeit mehr Punkte erzielt hat, gewinnt das Spiel. Ist der Gesamtpunktstand von Damen- und Herrenspiel am Ende der regulären Spielzeit ausgeglichen, so endet diese Begegnung mit einem Unentschieden.

Beginn des Spiels

Schere, Stein, Papier entscheidet über das Wahlrecht zu Beginn des Spiels. Es kann zwischen Ballbesitz zu Spielbeginn oder zu Beginn einer möglichen Verlängerung gewählt werden.

Zustand des Balls

Der Ball kann entweder **belebt** oder **tot** sein.

belebt heißt: Es darf gespielt werden, ohne, dass der Schiedsrichter pfeifen muss.

tot heißt: Das Spiel ist unterbrochen.

Der Ball wird zum **belebten** Ball,
 - nachdem der Check-Ball beendet ist.
 - nach einem erfolgreichen Korbwurf.
 - nach dem letzten Freiwurf.

Der Ball wird zum **toten** Ball, wenn
 - ein Schiedsrichter pfeift, während der Ball belebt ist.
 - das Signal der Spieluhr zum Ende der regulären Spielzeit oder Verlängerung ertönt.

Check-Ball

Nach jeder Phase eines toten Balls wird das Spiel begonnen bzw. fortgesetzt, indem die Ballkontrolle für eine Mannschaft durch einen Check-Ball etabliert wird. Dabei wird der Ball hinter dem Bogen des Zwei-Punkte-Bereichs zwischen einem Verteidiger und einem Angreifer gepasst, d. h. ausgetauscht.

Ballbesitz

Wenn das angreifende Team einen Korb erzielt hat, dann darf das zuletzt verteidigende Team ohne Unterbrechung den Ball nehmen. Erst wenn dieses Team den Ball außerhalb der 2 Punkte Linie gebracht hat, dürfen sie eine Korbversuch tätigen.

Wenn das angreifende Team einen Korb erzielt hat, dann darf dieses Team den Ball weder blockieren noch berühren bis ein Spieler vom zuletzt verteidigenden Team, den Ball aufgenommen hat. Sobald ein Spieler den Ball aufgenommen hat, darf wieder ganz

normal verteidigt werden. Es muss NICHT gewartet werden, bis der Ball außerhalb der 2 Punkte Linie ist.

Wenn das verteidigende Team Ballbesitz bekommt, nach dem der Ball den Ring berührt hat, dann muss der Ball zumindest einmal die Zone (Flasche) verlassen haben, bevor das neue angreifende Team selbst einen Korbversuch tätigen darf.

Wenn das angreifende Team den Ballbesitz nach einem eigenen Korbversuch weiterhin hat, muss der Ball nicht die Zone (Flasche) verlassen, um einen weiteren Korbversuch zu tätigen.

Doppeldribbling und Schritte (wird vor Ort in der Halle erklärt)

Fouls

Ein Foul ist eine Regelverletzung, die persönlichen Kontakt mit einem gegnerischen Spieler und/oder unsportliches Verhalten beinhaltet.

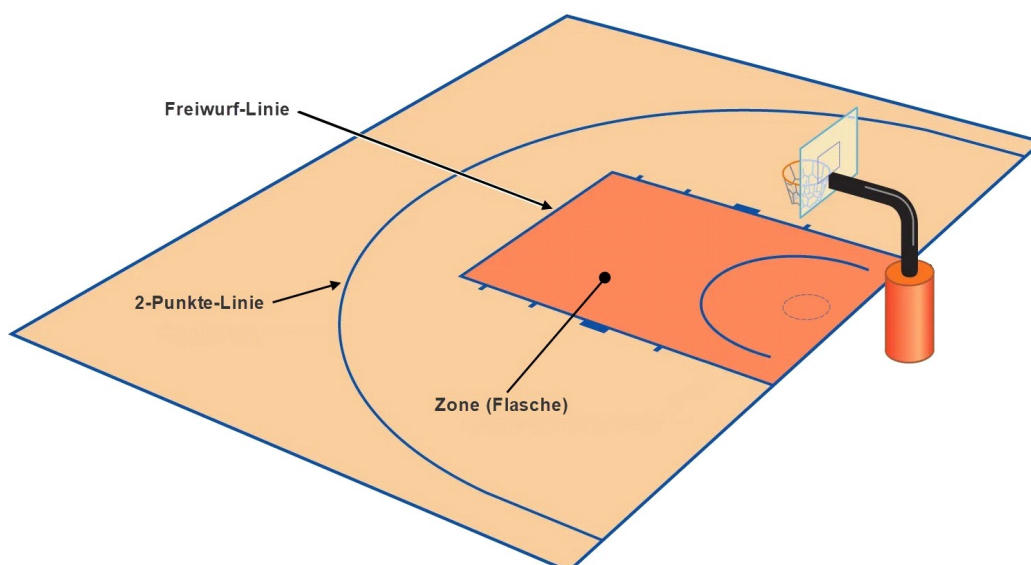
Kontakt mit einem Gegenspieler mit Händen und/oder ist allein betrachtet nicht notwendigerweise ein Foul. Die Schiedsrichter entscheidet, ob der Spieler durch seinen Kontakt einen Vorteil erlangt hat. Schränkt der von einem Spieler verursachte Kontakt die Bewegungsfreiheit eines Gegenspielers ein, ist dies ein Foul.

Strafe: Bei einem Wurffoul innerhalb der 2 Punkte-Linie gibt es 1 Freiwurf und bei einem Wurffoul außerhalb der 2 Punkte Linie gibt es 2 Freiwürfe. Bei jeden anderen Foul gibt es Ballbesitz für das gefoulte Team.

Unsportliches Foul

Ein unsportliches Foul ist ein Foul mit einem übermäßigen, harten oder gefährlichen Kontakt.

Strafe: 2 Freiwürfe (Ein Spieler ist mit seinem zweiten unsportlichen Foul wird für den Rest des Spiels disqualifiziert)



Regelwerk Unihockey

Wir spielen eine Kleinfeld-Variante von Unihockey mit einer Spielzeit von 1 x 8 Minuten. Eine Mannschaft besteht aus je 4 Spielern (mind. 1 Person pro Geschlecht). Alle 4 Spieler sind Feldspieler, es gibt also keinen Torhüter. Es wird auf ein Sporthallendrittel inklusive Banden gespielt. An beiden Seiten des Spielfeldes befinden sich kleine Tore (90x60cm), welche umspielt werden dürfen. Direkt vor den Toren befindet sich der Schutzraum (ca.2x1m), welcher vom Angreifer und vom Verteidiger grundsätzlich nicht betreten werden darf.

Grundregeln

- Der Ball muss stets unterhalb der Hüfte gespielt werden
- Die Schaufel des Unihockey-Schlägers sollte unterhalb der Hüfte bleiben
- Leichter Körperkontakt ist nur beim Kampf um den Ball regelkonform
- Spielerwechsel sind jederzeit und unbegrenzt möglich
- Der Schläger des Gegners darf nicht blockiert, angehoben, gekickt o. ä. werden
- Der Ball darf mit dem Körper gestoppt aber nur mit dem Schläger gespielt werden (= vorgelegt, gepasst & geschossen)

Das Spiel beginnt mit einem Bully am Mittelpunkt. Dabei stehen sich 1 Spieler jeder Mannschaft an der Mittellinie gegenüber, ihre Schläger rechts und links neben dem Ball. Sobald der Pfiff ertönt, versuchen sie den Ball zu erobern. Die anderen Spieler müssen auf jeweils ihrer Spielfeldhälfte sein und mindestens 2 Meter Abstand halten. Mit einem Bully darf auch direkt ein Tor erzielt werden.

Das Spiel kann durch 4 Aktionen **unterbrochen** werden:

1. **Tor**
2. **Ball verlässt das Spielfeld**
3. **Foul**
4. **Sonstige Spielunterbrechung**

1. **Tor:** Ein Torschuss darf erst ab der Mittellinie erfolgen. Nach einem Tor gibt es erneut Bully am Mittelpunkt. Auf Schlagschüsse ist zu verzichten. (Volley-Schüsse und Abstauber sind in Ordnung)
2. **Ball verlässt das Spielfeld:** Nachdem der Ball das Spielfeld verlassen hat, gibt es Einschlag für die gegnerische Mannschaft. Der Einschlag wird maximal 1 Meter von der Bande ausgeführt, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat. Alle Gegenspieler müssen beim Ausführen 2m Mindestabstand einhalten. Der Ball muss geschlagen werden, er darf weder angehoben noch geführt werden. Es darf außerdem direkt aufs Tor geschossen werden.
3. **Foul:**
 - Der Schläger eines Gegners wird blockiert, festgehalten, angehoben, gekickt o.ä.
 - Der Schläger wird über Hüfthöhe angehoben
 - Harter Körperkontakt gegen Gegenspieler oder Spielfeldelemente
 - Stoßen, Schubsen oder Treten des Gegners - nur Schulter an Schulter erlaubt
 - Schläger wird zwischen den Füßen oder Beinen eines Gegenspielers platziert
 - Feldspieler betritt den Schutzraum (siehe Skizze unten) – falls dies Einfluss auf den Spielverlauf hat

Nach einem Foul wird dem betroffenen Team ein Freischlag zugesprochen. Der Freischlag muss immer dort ausgeführt werden, wo das Vergehen begangen wurde, jedoch nie hinter der gedachten Verlängerung der Torlinie oder näher als 2,5 m am Schutzraum. Das ausführende Team muss sich vergewissern, dass das gegnerische Team bereit ist. Alle Gegenspieler müssen beim Ausführen 2m Mindestabstand einhalten. Der Ball muss geschlagen werden, er darf weder angehoben noch geführt werden. Es darf direkt aufs Tor geschossen werden.

4. **Sonstige Spielunterbrechung:** Sollte es zu unerwarteten Unterbrechungen wie Verletzungen, unabsichtliches Verschieben eines Tores, o.Ä. kommen, so wird das Spiel beim nächstgelegenen Bullypunkt mit einem Bully fortgesetzt.

Bei unsportlichem Verhalten behält sich der Schiedsrichter vor, Zeitstrafen auszusprechen.

Strafschuss

- Wenn eine direkte Torchance durch ein Foul verhindert wird (vorausgesetzt die Vorteilsregel tritt nicht in Kraft)
- Bei Schlägerwurf
- Wenn das Tor absichtlich verschoben wird, um ein Tor zu verhindern
- Wenn ein Team absichtlich mit zu vielen Spielern spielt

Der Strafschuss darf aufs freie Tor von der Mittellinie geschlagen werden.

